



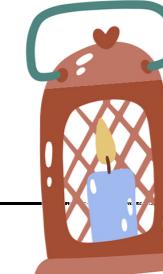
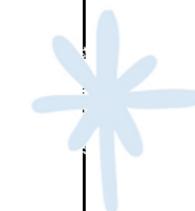
# Hôtel-Dieu-de-Saint-Hyacinthe

## Unité de la Gare

## Unité des Moissons



# Janvier 2026

DIMANCHE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI
<b>4</b> <b>10h</b> Messe (Chapelle)  <b>14h</b> Casse-tête libre (2ième étage) (Aucun transport)	<b>5</b> <b>10h</b> Salle de stimulation et Table sensorielle (2ième étage) (Aucun transport)  <b>13h15</b> Visites d'amitiés aux Moissons (Chambre et salon)	<b>6</b> <b>14h</b> Badminton (Gare) (Salon)  <b>14h</b> Jeux d'adresse (Moissons) (Salon)	<b>7</b> <b>11h30</b> Dîner de la Chorale Ouvre ta voix (Salle d'animation) (Gr: cible)  <b>18h</b> Jeux de société à la Gare (Salon)	<b>8</b> <b>10h</b> Activité Physique (Moissons) (Salon)  <b>14h</b> Séances snoezelen (Gare) (Chambres)	<b>9</b> <b>13h15</b> Visites d'amitié à la Gare (chambre et salon)  	<b>10</b> <b>10h</b> Casse-tête libre (2ième étage) (Aucun transport)  <b>13h30</b> Jeux de mémoire à la Gare (salon)  
<b>11</b>   <b>10h</b> Messe (Chapelle)  <b>10h</b> Mouvement santé aux Moissons (salon)	<b>12</b> <b>13h15</b> Atelier de  stimulation à la communication (salle Émilie Jauron)  <b>14h</b> Chorale des Chevaliers bénévoles à la Gare (salon)	<b>13</b> <b>10h</b> Animation Musicale (Moissons) (Chambres)  <b>10h</b> Animation Musicale (Gare) (Chambres)	<b>14</b> <b>10h</b> Bibliothèque pour les Moissons (salle d'animation)  <b>14h</b> Club de lecture (salle d'animation)  <b>10h</b> Animation Musicale (Gare) (Chambres)	<b>15</b> <b>10h</b> Activité physique à la Gare (salon)  <b>14h</b> Karaoké des bons amis (Auditorium)  <b>14h</b> Chorale Ouvre ta voix (Auditorium)  <b>18h</b> Jeux de société aux Moissons (Salon)	<b>16</b> <b>14h30</b> Bingo en folie (Auditorium)	<b>17</b> <b>11h</b> Musicothérapie aux Moissons (chambres)  <b>14h30</b> Duo musical Diane et Serge (Auditorium)  <b>15h</b> Musicothérapie à la Gare (chambres)  
						<b>LÉGENDE</b>  Activité ciblée (activité qui vise des résidents présélectionnés)  Activité payante  Service offert avec un partenaire



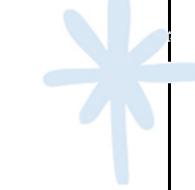
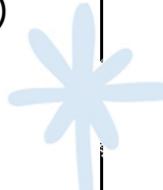
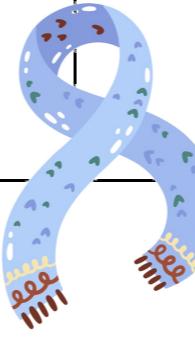
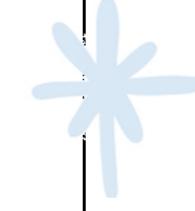
# Hôtel-Dieu-de-Saint-Hyacinthe

## Unité de la Gare

## Unité des Moissons



# Janvier 2026

DIMANCHE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI
<b>18</b> <b>10h</b> Messe (Chapelle)  <b>14h</b> Casse-tête libre (2ième étage) (Aucun transport)	<b>19</b> <b>10h</b> Animation Musicale aux Moissons (Salon et chambres)  <b>14h30</b> Groupe Harmonie (Auditorium)	<b>20</b> <b>10h</b> Jeux de mots aux Moissons (Salon)  <b>14h</b> Jeux de mots à la Gare (Salon)	<b>21</b> <b>14h</b> Club de lecture (salle d'animation)  <b>14h</b> Chorale Ouvre ta voix (Auditorium)  <b>14h15</b> Visite de Krystel la marionnette à la Gare (chambre et salon)  <b>18h</b> Mouvement Santé à la Gare (Salon)	<b>22</b> <b>14h</b> Karaoké des bons amis (Auditorium)	<b>23</b> <b>14h30</b> Tournois de hockey amical (Auditorium)	<b>24</b> <b>10h</b> Salle de stimulation et table toyer (2ième étage) (Aucun transport)  <b>14h</b> Moment musical avec Karole Avard aux Moissons (Salon)
						
<b>25</b> <b>10h</b> Messe (Chapelle)  <b>14h</b> Concert de la Saxophoniste Marie- Josée Larocque aux Moissons (salon)	<b>26</b> <b>10h</b> Atelier créatif aux Moissons (salon)  <b>14h</b> Animation Musicale aux Moissons (Salon et chambres)	<b>27</b> <b>10h</b> Jeux d'adresse à la Gare (Salon)  <b>10h</b> Jeux d'adresse aux Moissons (Salon)	<b>28</b> <b>10h</b> Bibliothèque pour la Gare (salle d'animation)  <b>14h</b> Club de lecture (salle d'animation)  <b>14h</b> Chorale Ouvre ta voix (Auditorium)  <b>18h</b> Mouvement Santé aux Moissons (Salon)	<b>29</b> <b>10h</b> Activité physique aux Moissons (salon)  <b>14h</b> Karaoké des bons amis (Auditorium)	<b>30</b> <b>14h30</b> Spectacle Fêtes du mois (auditorium)	<b>31</b> <b>10h</b> Salle de stimulation et table toyer (2ième étage) (Aucun transport)  <b>14h</b> Casse-tête libre (2ième étage) (Aucun transport)
						

- LÉGENDE**
- Activité ciblée  
(activité qui vise des résidents  
présélectionnés)
  - Activité payante
  - Service offert avec  
un partenaire